

Genio



Este hechizo conjura a un genio que hará una de las siguientes cosas: abrir cualquier puerta del tablero (el contenido de la habitación se deberá sacar); atacar a cualquiera del tablero. Atacará tan sólo una vez con 5 dados de Combate. Después el hechizo se acaba.

Ráfaga

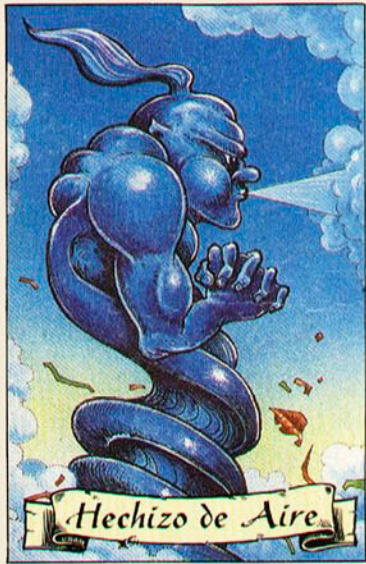


Utiliza este hechizo con cualquier jugador a elección. Entonces el jugador elegido puede tirar doble cantidad de dados de lo normal en su próximo turno. Después el hechizo se acaba.

Tempestad



Se crea una pequeña tempestad que envuelve a un monstruo o a un jugador, a tu elección. Ese monstruo o jugador pierde su siguiente turno. Después el hechizo se acaba.





Converted into PDF format by [Drathe](#)

Scanned by: The Spanish Inquisition

Permission to be hosted at:



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.
All Rights Reserved.
A Division of Hasbro, Inc.
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.