

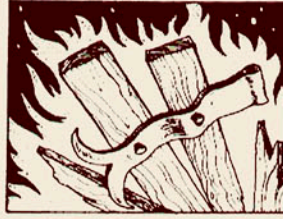
### Bola de Fuego



Utiliza este hechizo con cualquier monstruo o jugador a tu elección. Causa 2 Puntos de daño Corporal. La víctima puede tirar los dados.

Por cada escudo que saque, reducirá el daño en un punto. Después el hechizo se acaba.

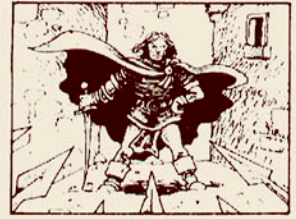
### Fuego de Ira



Utiliza este hechizo con cualquier jugador o monstruo, en cualquier lugar del tablero.

Buscará a tu enemigo y le causará un punto de daño Corporal, a menos que tu oponente saque un escudo con el dado de combate. Después el hechizo se acaba.

### Valentía



Este hechizo puede lanzarse sobre un jugador cualquiera. Ese jugador podrá entonces tirar dos dados adicionales cada vez que ataque, hasta que el hechizo se rompa. El hechizo se rompe cuando no hay más monstruos visibles para ese jugador.

Una vez utilizada esta carta, se retira del juego.





Converted into PDF format by [Drathe](#)

Scanned by: The Spanish Inquisition

Permission to be hosted at:

---



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.  
All Rights Reserved.  
A Division of Hasbro, Inc.  
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.