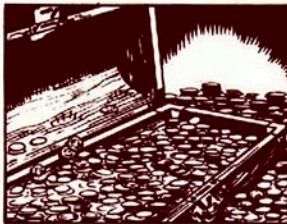


Clarividencia



Podrás pedirle al jugador Malvado Brujo que exponga el contenido de una habitación, en cualquier lugar del tablero. Si resulta que la habitación que has escogido está vacía, no podrás intentarlo de nuevo. Descartar después de usarla.

Tesoro escondido



Cuando estés registrando una habitación en busca de un tesoro, podrás coger tres cartas de tesoro a la vez. Tendrás que coger las tres cartas cualesquiera que sean. Descartar después de usarla.

Visión Futura



Juega esta carta al finalizar tu turno. Podrás tirar de nuevo los dados en cualquier movimiento de defensa o ataque o desplazamiento una vez, hasta que termine tu próximo turno. Descartar después de usarla.





Scanned by: The Spanish Inquisition

Permission to be hosted at:



**HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.
All Rights Reserved
A Division of Hasbro, Inc.
Developed with Games Workshop.**

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.