

Descartar



Puedes escoger a una figura que emplee hechizos y forzarla a descartarse de una de sus cartas de hechizos no utilizadas, al azar. Este hechizo se pierde mientras dure la aventura. Descartar después de usarla.

Invisibilidad



Podrás hacerte invisible y desplazarte sin ser visto hasta el comienzo de tu próximo turno. Mientras seas invisible no podrás atacar a nadie, ni ser atacado. Tampoco te verás afectado por los hechizos. Descartar después de usarla.

Muro de piedra



Podrás crear un muro de piedra mágico que abarque dos casillas. Este muro tiene un Punto Cuerpo y tira seis dados de defensa. Guarda esta carta hasta que el muro haya sido destruido, descartándola entonces.





Scanned by: The Spanish Inquisition

Permission to be hosted at:



**HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.
All Rights Reserved
A Division of Hasbro, Inc.
Developed with Games Workshop.**

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.