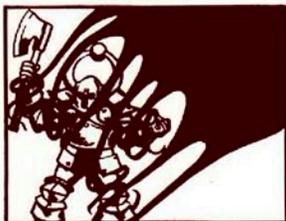


Cadenas de las tinieblas



Puedes lanzar este hechizo a una figura. Esa figura no puede moverse o disparar hasta el comienzo de tu próximo turno, aunque puede defenderse o lanzar hechizos. Descartar después de usarla.

Flechas de la noche

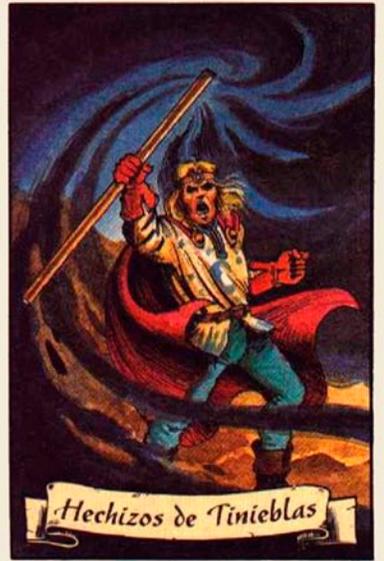
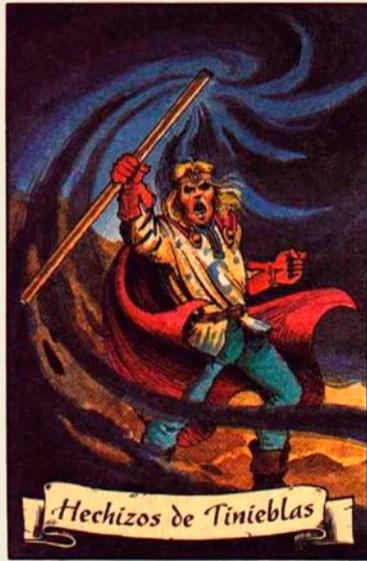
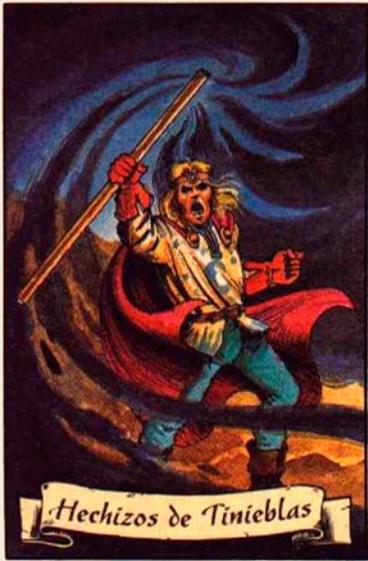


Puedes disparar estos bolts mágicos a cualquier objetivo dentro de tu línea de visión. Puedes atacar el objetivo con dos dados de ataque, y debe defenderse con tantos dados como puntos tenga. Descartar después de usarla.

Manto de oscuridad



Puedes armarte de un pedazo de sombras y colocar una baldosa "manto de oscuridad" en el tablero de juego. Cualquier figura en las sombras no puede atacar, ser atacada o lanzar hechizos mientras esté allí. Esta pieza no puede quitarse y dura hasta el final de la aventura. Mantén esta carta al lado del tablero de juego como referencia.





Scanned by: The Spanish Inquisition

Permission to be hosted at:



**HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.
All Rights Reserved
A Division of Hasbro, Inc.
Developed with Games Workshop.**

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.