

Bolt mortífero



El hechicero puede lanzar su hechizo a un objetivo a la vista. Esa figura, pierde automáticamente un punto cuerpo. Descartar después de usarla.

Calaveras de la muerte



Este hechizo permite a un hechicero lanzar una calavera mágica a cualquier oponente en su línea de visión. La calavera explota como una bola de fuego y ataca el objetivo con dos dados de combate contra los que se podrá defender con normalidad. Descartar después de usarla.

Llamada a las momias



Este hechizo convoca a una momia que aparecerá en cualquier casilla adyacente al Hechicero. Podrá moverse y atacar inmediatamente. Descartar después de usarla.

Llamada a los Esqueletos



Este hechizo convoca a dos esqueletos que aparecen de inmediato en cualquier lugar a la vista del Hechicero. Pueden moverse y atacar de inmediato. Descartar después de usarla.

Resurrección de los muertos



Lanza este hechizo en el turno de otro jugador después de que haya sido asesinado un monstruo. El monstruo es sustituido por un esqueleto que puede mover y atacar de inmediato. Descartar después de usarla.

Temor



El objetivo de este hechizo es presa de un impresionante terror, y no puede atacar o lanzar hechizos en su próximo turno, aunque puede mover y defenderse. Descartar después de usarla.





Scanned by: The Spanish Inquisition

Permission to be hosted at:



**HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.
All Rights Reserved
A Division of Hasbro, Inc.
Developed with Games Workshop.**

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.