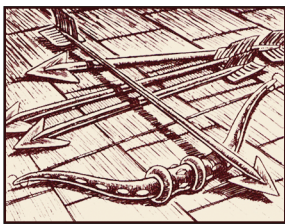
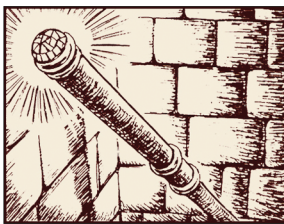


Arco Élfico de Vindicación



Solo un Elfo puede usar este arco. Una flecha disparada desde este arco impacta y mata al instante a cualquier monstruo dentro de la línea de visión del Elfo, a menos que el monstruo saque un escudo negro en 1 dado de combate. Solo hay 4 flechas con este arco; el arco es inservible una vez que todas estas flechas han sido disparadas. *Esta carta solo se puede utilizar en los Retos de la Expansión del Elfo.*

Báculo Ancestral



Este báculo mágico permite al Elfo reflejar el hechizo de cualquier monstruo de vuelta al hechicero. El hechicero y todos los otros monstruos en la misma habitación sufren los efectos completos del hechizo, mientras que el Elfo y sus compañeros son inmunes a estos. El báculo funciona solo 5 veces, entonces se vuelve inútil.

Botas Élficas



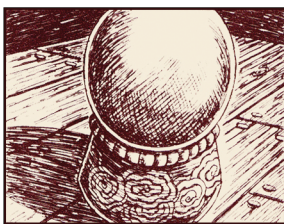
Estas botas otorgan al Elfo un dado rojo adicional para el movimiento. El Elfo puede lanzar 3 dados para el movimiento, ya sea antes o después de tomar una acción. Las botas se desgastan si el Elfo saca números idénticos en cualquiera de los 3 dados.

Brazaletes Élficos



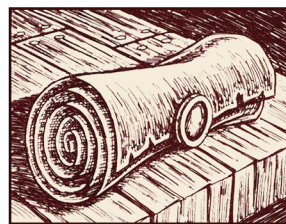
Estas muñequeras metálicas tienen poderes mágicos. Cuando se colocan en las muñecas de los Elfos, estos artefactos brillantes mejoran en gran medida las capacidades físicas y mentales de los Elfos. Los brazaletes añaden 2 Puntos de Cuerpo y 1 Punto de Mente adicional al total del Elfo. Solo pueden ser usados por el Elfo.

Orbe Celestial



El Héroe que posee este orbe puede utilizarlo para absorber un total de 4 Puntos Mente de daño. Cada vez que el Héroe normalmente sufre la pérdida de 1 Punto Mente, en su lugar da a Morcar una de las fichas azules del Orbe Celestial y no sufre ningún daño de Punto de Mente. Cuando las 4 fichas han sido entregadas a Morcar, el Orbe Celestial es inservible.

Pergamino de Hechizo

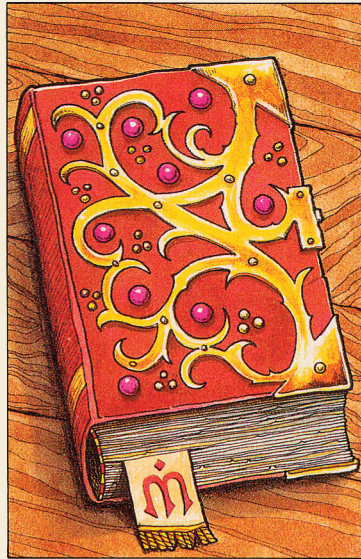
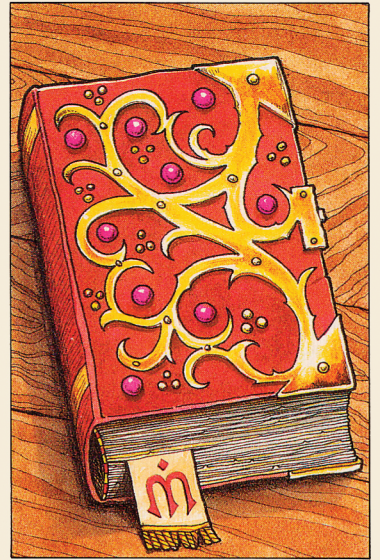


Tesoro sin Maldición
Este pergamino de hechizo permite al Héroe recoger cartas de la baraja tesoro, haciendo caso omiso de todos los Monstruos Errantes y cartas de Peligro, hasta que toma una carta que muestra oro, una poción, gemas o joyas. O puede ser utilizada para abrir un cofre sin daño, desarmando cualquier trampa del mismo. *El Pergamino se convierte en polvo una vez utilizado.*

Varita de Hueso



Este artefacto permite a cualquier Héroe controlar a todos los esqueletos en una habitación durante un turno. Él puede moverlos y hacerlos atacar durante este turno. El Héroe puede hacer que los esqueletos se ataquen unos a otros o a cualesquiera otros monstruos en la habitación. La Varita de Hueso solo funciona una vez por Reto.





Translated by: [carloschan](#)

Permission to be hosted at:



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.
All Rights Reserved
A Division of Hasbro, Inc.
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.