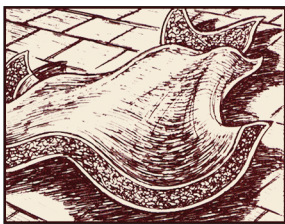


Capa Élfica de Paso



Esta capa permite al Elfo pasar a través de las paredes sin sufrir daños. ¡Cuidado! Hay zonas de sombra en cada Mapa del Reto que indican roca sólida. Si el Elfo termina su movimiento en una de estas áreas, ¡está atrapado para siempre! Esta capa solo funciona tres veces. Desechar después del tercer uso.

Paseo Aéreo



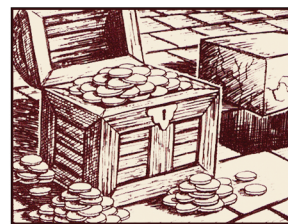
Esta poción permite a cualquier Héroe caminar sobre un colchón de aire durante un turno. No hace activar las trampas durante este turno. El Héroe puede caminar sobre las trampas de pozo, siempre y cuando pueda llegar a un espacio vacío en el otro lado. Esta puede ser usada solo una vez. No devuelvas esta carta a la baraja.

Poción de Maldición Lobuna

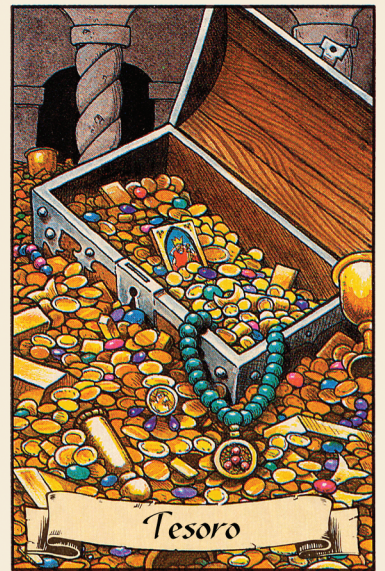
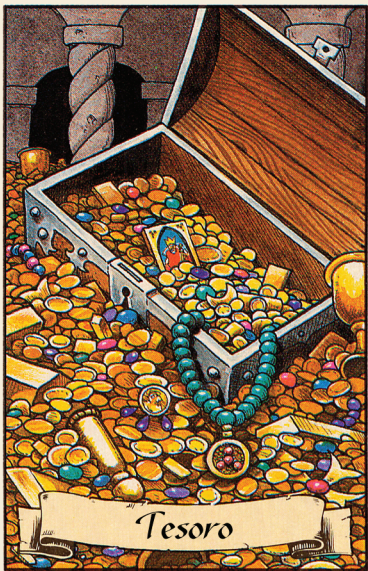
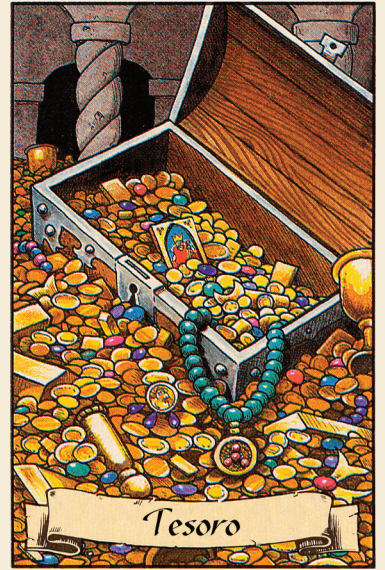
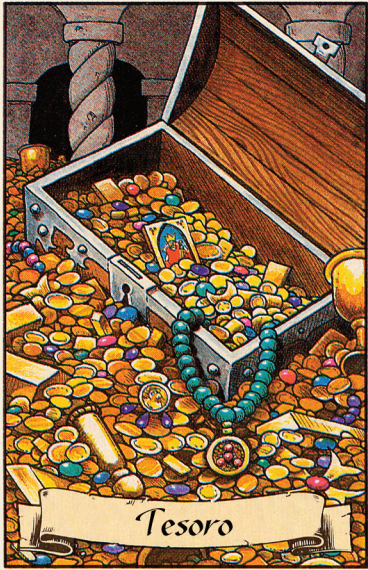


Esta puede ser usada por cualquier Héroe que sufre bajo la Maldición del Hombre Lobo. Esta poción cura al Héroe de esta maldición. Esta puede ser usada solo una vez. No devuelvas esta carta a la baraja.

¡Tesoro Escondido!



Bajo una piedra suelta en el suelo, encuentras un pequeño cofre. ¡Dentro hay 300 monedas de oro! Registra el dinero en tu Hoja de Personaje. No devuelvas esta carta a la baraja.





Translated by: [carloschan](#)

Permission to be hosted at:



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.
All Rights Reserved
A Division of Hasbro, Inc.
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.