

Anillo de Hechizos



Este anillo permite al Mago o al Elfo lanzar un hechizo dos veces (no al mismo tiempo). Al comienzo de un Reto, el portador de este anillo debe declarar cuál de sus hechizos está almacenado en el anillo.

Anillo del Retorno



Cuando se invoca, este anillo mágico devolverá a todos los Héroes que el portador del anillo puede "ver" al punto de partida del Reto. Solo puede usarse una vez.

Bastón del Mago



Este largo bastón antiguo brilla con una luz azul suave. Puede ser utilizado *solo* por el Mago, dándole la fuerza de ataque de dos dados de combate y la capacidad de atacar en diagonal.

Capa del Mago



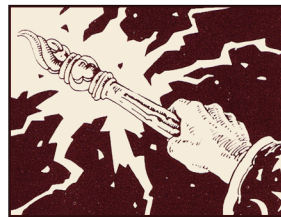
Esta capa mágica hecha de tela brillante está cubierta con runas místicas. Puede ser usada *solo* por el Mago, dándole un dado de combate adicional en defensa.

Elixir de Vida

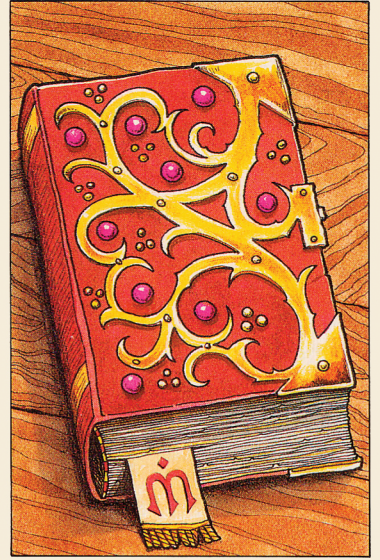
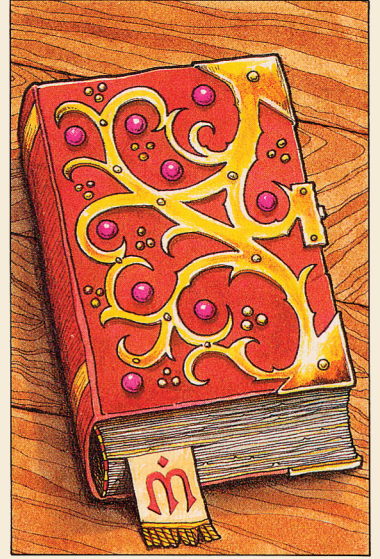
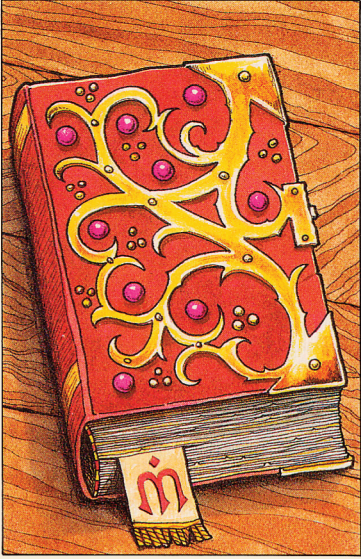


Esta pequeña botella de líquido nacarado devolverá la vida a un Héroe fallecido, restaurando todos sus Puntos Corporales y Puntos de Mente. Esta poción solo puede ser usada una vez.

Varita Mágica



Esta Varita Mágica permite al Elfo o al Mago hechizar 2 veces en lugar de una durante tu turno.





Translated by: [carloschan](#)

Permission to be hosted at:



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.
All Rights Reserved
A Division of Hasbro, Inc.
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.